

Nazwa zajęć: Portalowe systemy zarządzania treścią		Content Management System	
Kierunek: Informatyka			Obowiązuje od roku ak. 2019/2020
Poziom: I st. inżynierski	Profil: praktyczny	Grupa zajęć: Specjalnościowe	
Semestr: VII	Forma zaliczenia: Z - zaliczenie na ocenę	Punkty ECTS: 5	Zajęcia do wyboru: Tak
			Język zajęć: polski

Forma zajęć i liczba godzin na studiach stacjonarnych i niestacjonarnych:

Wykład 15 / 8	Ćwiczenia 45 / 24	Suma godzin: 60 / 32
-------------------------	-----------------------------	--------------------------------

Specjalność:

Nazwiska osób odpowiedzialnych za zajęcia:

dr inż. Robert Żak

Opis zajęć:

Przedmiot "Portalowe systemy zarządzania treścią" przeznaczony jest dla studentów kierunku Informatyka, którzy mają już za sobą naukę oprogramowania aplikacji okienkowych oraz internetowych, budowy baz danych, inżynierii oprogramowania i budowy interfejsu użytkownika. Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z nowoczesnymi technikami budowy systemów zarządzania treścią (ang. Content Management Systems). Część praktyczna przedmiotu nastawiona jest na opracowywanie własnego systemu zarządzania treścią przy pomocy narzędzi programistycznych oraz porównania ich do witryn zbudowanych przy pomocy gotowych systemów CMS. Po ukończeniu kursu studenci będą znali teoretycznie oraz praktycznie zasady budowy systemów CMS. Będą również potrafili dobrać, zainstalować, skonfigurować oraz dostosować do wymagań klienta gotowe systemy CMS.

Cele dydaktyczne:

- Kształcenie znajomości budowy systemów zarządzania treścią oraz dostosowywanie gotowych CMS-ów do potrzeb klienta.
- Znajomość architektury systemów zarządzania treścią oraz sposobów ich wykorzystania do budowy portali internetowych.
- Sprawne posługiwanie się gotowymi systemami zarządzania treścią oraz opracowywanie własnych CMS-ów zgodnie z zapotrzebowaniem klienta.
- Samodzielne radzenie sobie w sytuacji trudnej poprzez analizę problemu oraz pomoc w jego rozwiązaniu przy pomocy dostępnych źródeł informacji.

Metody dydaktyczne:

MP1 wykład informacyjny
MP2 studium przypadku
MC1 ćwiczenie praktyczne
MS1 metoda sytuacyjna

Metody oceniania:

MO1 test kontrolny
MO2 praca pisemna

Wykład

W1	Omówienie systemów CMS - wady i zalety, popularność.
W2	Opracowywanie motywów i wtyczek do systemów CMS - licencjonowanie
W3	Analiza zapotrzebowania klienta - gotowy czy własny system CMS?
W4	Studium przypadku - system zarządzania treścią.

Ćwiczenia

C1	Instalacja systemu CMS i konfiguracja witryny.
C2	Dodawanie wtyczek i motywów.
C3	Opracowanie własnego motywu.
C4	Przygotowanie rozwiązania dla klienta - porównanie gotowego i własnego systemu.
C5	Opracowanie rozwiązania indywidualnego.

Literatura podstawowa

- 1 M.W. Bell. Darmowe sposoby na tworzenie profesjonalnych stron WWW. Podręcznik webmastera. Wydanie III. Helion 2013

Literatura uzupełniająca

- 1 D. Mazur, WordPress i Bootstrap. Bezpłatnie i elastycznie. PWN 2016
- 2 P.Wimmer, WordPress 5. Rewolucja Gutenberga. Helion 2019
- 3 W. Bielak, Tworzenie motywów WordPress. Kurs wideo dla zaawansowanych. Od prostej strony po katalog produktów. Videopoint 2018
- 4 L. Pomianowski, WordPress. 50 genialnych wtyczek. Videopoint 2016

Źródła dodatkowe

- 1 <https://wordpress.com>
- 2 <https://pl.wordpress.org/>
- 3 <https://wordpress-polska.pl/>
- 4 <https://wpadmin.pl/tutorial-wordpress-od-szablunu-html-do-dynamicznego-motywu-wp/>

Warunki zaliczenia

Warunkiem zaliczenia jest, co najmniej w stopniu podstawowym, przyswojenie wiadomości na temat systemów CMS, biznesowego zastosowania portali internetowych, zdobycie umiejętności pracy z gotowymi systemami CMS oraz budowa własnych systemów oraz nabycie kompetencji polegających na samodzielnym rozwiązywaniu problemów zawodowych. Ocena z przedmiotu zależy od wyniku testu z materiału wykładowego, zaliczenia ćwiczeń oraz wykonanego motywu.

Przykłady pytań zaliczeniowych

Wady i zalety systemów CMS: własnych oraz gotowych.
Dostosowanie gotowych systemów CMS.
Budowa motywów.
Opracować własny motyw zgodnie z podanymi założeniami.

Obciążenie pracą studenta

Studia stacjonarne/niestacjonarne

Forma pracy studenta	Wykład		Ćwiczenia		Suma	
Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela	15 g	8 g	45 g	24 g	60 g	32 g
Zapoznanie się z literaturą przedmiotu	5 g	8 g	10 g	15 g	15 g	23 g
Przygotowanie się do zajęć			5 g	8 g	5 g	8 g
Przygotowanie się do kolokwium	5 g	9 g	5 g	8 g	10 g	17 g
Realizacja zadanych ćwiczeń i zadań			10 g	15 g	10 g	15 g
Przygotowanie sprawozdania z ćwiczeń						
Przygotowanie projektu / pracy			25 g	30 g	25 g	30 g

Przygotowanie się i udział w egzaminie								
	25 g	25 g	100 g	100 g			125 g	125 g

Efekty uczenia się	KEK	Treści kształcenia	Metody dydaktyczne	M. oceniania
zna i rozumie praktyczne aspekty przygotowania rozwiązania informatycznego dla klienta	K_W03	W3, W4	MP1, MP2	MO1
zna i rozumie procesy zachodzące w systemach CMS	K_W04	W1, W2	MP1	MO1
zna podstawowe metody, techniki i narzędzia stosowane przy praktycznych zadaniach inżynierskich z zakresu CMS	K_W05	W1-W4	MP1, MP2	MO1
zna zasady prawne z korzystania z gotowych systemów CMS; potrafi dobrać motywy, grafikę i video na odpowiednich licencjach zgodnie z ograniczeniami prawa autorskiego	K_W09	W2	MP1	MO1
potrafi dobrać właściwe rozwiązanie zadania polegającego na doborze odpowiedniego systemu CMS	K_U04	W3, W4 C4, C5	MP1, MP2, MC1, MS1	MO1, MO2
potrafi wykorzystać posiadaną wiedzę z zakresu informatyki poprzez umiejętność formułowania i rozwiązywania problemów wynikłych z uruchamiania i eksploatacji systemów CMS	K_U05	C1-C5	MC1, MS1	MO2
potrafi w pracy informatyka dostrzegać aspekty estetyczne witryn oraz etyczne - związane z wykorzystaniem pracy innych programistów	K_U08	C3	MC1, MS1	MO2
potrafi zaprojektować oraz zrealizować system CMS, używając gotowych rozwiązań lub poprzez własną działalność programistyczną	K_U11	C4, C5	MC1, MS1	MO2
jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy z zakresu programowania aplikacji internetowych i dokonać właściwych decyzji dotyczących korzystania z gotowych rozwiązań lub tworzenia własnych	K_K01	W3 C4	MP1, MC1	MO2
jest gotów do tworzenia własnych motywów oraz dodatków i do udostępniania ich społeczności użytkowników internetu	K_K03	W2 C2, C3	MP1, MC1	MO2