

<b>Nazwa zajęć:</b> Problemy społeczne i zawodowe informatyki		Social and professional problems of computer science	
<b>Kierunek:</b> Informatyka		<b>Obowiązuje od roku ak.</b> 2019/2020	
<b>Poziom:</b> I st. inżynierski	<b>Profil:</b> praktyczny	<b>Grupa zajęć:</b> Kierunkowe	
<b>Semestr:</b> VII	<b>Forma zaliczenia:</b> Z - zaliczenie na ocenę	<b>Punkty ECTS:</b> 1	<b>Zajęcia do wyboru:</b> Nie
		<b>Język zajęć:</b> Polski	

Forma zajęć i liczba godzin na studiach stacjonarnych i niestacjonarnych:

<b>Wykład</b> 15 / 8	<b>Suma godzin:</b> 15 / 8
-------------------------	-------------------------------

**Specjalność:**

**Nazwiska osób odpowiedzialnych za zajęcia:**

prof.dr hab.inż. Andrzej Giryn

**Opis zajęć:**

Podstawowe problemy rozwoju informatyki, Internetu, społeczeństwa informacyjnego, gospodarki opartej na wiedzy i B+R. Najważniejsze wynalazki, obszary zastosowań, perspektywy, zagrożenia (właszcza - wynikające z rozwoju sztucznej inteligencji). Elementy etyki komputerowej i problemy moralne w świecie danych, informacji, wiedzy. Praktyczne zasady tworzenia i rozwoju różnych form indywidualnej przedsiębiorczości w działalności informatyka.

**Cele dydaktyczne:**

Zapoznanie studentów z korzeniami, stanem obecnym i perspektywami informatyki, Internetu, społeczeństwa informacyjnego, gospodarki opartej na wiedzy i B+R.

Przekazanie wiedzy na temat wynalazków, głównych praktyk, trudności wdrażania systemów informatycznych i internetowych oraz na temat prawa Moore'a i jego perspektywy w najbliższych dekadach oraz wiedzy na temat praktycznych zasad tworzenia i rozwoju różnych form indywidualnej przedsiębiorczości w działalności informatyka.

Uzyskanie umiejętności z zakresu etyki komputerowej i problemów moralności w społeczeństwach informacyjnych.

Uzyskanie kompetencji społecznych współdziałania w projektach informatycznych i internetowych, dzielenia się wiedzą i doświadczeniem.

**Metody dydaktyczne:**

MP1	wykład informacyjny				
MP2	praca ze źródłem elektronicznym				
MS1	dyskusja dydaktyczna				
ME1	film				

**Metody oceniania:**

MO1 praca pisemna

**Wykład**

W1	Wynalazki, praktyki i teorie informatyki
W2	Wynalazki, praktyki i teorie Internetu, zwłaszcza - sztucznej inteligencji
W3	Podstawy cywilizacji informatyczno-internetowej
W4	Podstawy społeczeństwa informacyjnego, trudności, wyzwania, przyszłość.
W5	Podstawy globalnych społeczeństw opartych na wiedzy i B+R
W6	Podstawy globalnych gospodarek opartych na wiedzy i B+R
W7	Prawo Moore'a - perspektywy następnych dekad
W8	Problemy etyki komputerowej, problemy moralne cywilizacji informatyczno-internetowej
W9	Problematyka tworzenia i rozwijania przedsiębiorczości w zakresie działalności zawodowej informatyka

**Literatura podstawowa**

1	Andrzej Giryn, "Problemy społeczne i zawodowe informatyki", www.wlodek.edu.pl
2	Zawiła-Niedźwiecki J., Rostek K., Gąsiorkiewicz A., Informatyka gospodarcza, C.H. BECK, Warszawa 2010.
3	Goban-Klas T., Sienkiewicz P., Społeczeństwo informacyjne: szanse, zagrożenia, wyzwania, Wyd. Fundacji Postępu i Telekomunikacji, Kraków 1999.
4	Szewczyk A., Problemy moralne w świecie informacji, Difin, Warszawa 2008.
5	Tapscott D., Williamson A. D., Wikinomia. O globalnej współpracy, która zmienia wszystko, Warszawa 2008.

**Literatura uzupełniająca**

1	Bendyk E., Bunt sieci, Polityka Spółdzielnia Pracy, Warszawa 2012.
2	Blumenthal K., Steve Jobs człowiek, który myślał inaczej, Warszawa 2012

**Źródła dodatkowe**

1	Walukiewicz S., Kapitał społeczny, Warszawa 2012.
---	---

**Warunki zaliczenia**

Uzyskanie pozytywnej oceny z pracy pisemnej. Poprawkowe zaliczenie ustne lub pisemne (w zależności od liczby studentów)

**Przykłady pytań zaliczeniowych**

Podaj najważniejsze wynalazki w obszarze informatyki  
Podaj najważniejsze wynalazki w obszarze Internetu  
Przedstaw kryzysy światowe wywołane niemoralnymi narzędziami informatyki  
Jakie zagrożenia niesie z sobą sztuczna inteligencja  
Czy jest możliwe zachowanie prywatności w sieci internet

**Obciążenie pracą studenta**

Studia stacjonarne/niestacjonarne

Forma pracy studenta	Wykład				Suma	
Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela	15 g	8 g			15 g	8 g
Zapoznanie się z literaturą przedmiotu	3 g	5 g			3 g	5 g
Przygotowanie się do zajęć	2 g	5 g			2 g	5 g
Przygotowanie się do kolokwium	5 g	7 g			5 g	7 g
Realizacja zadanych ćwiczeń i zadań						
Przygotowanie sprawozdania z ćwiczeń						
Przygotowanie projektu / pracy						
Przygotowanie się i udział w egzaminie						

25 g	25 g				25 g	25 g
------	------	--	--	--	------	------

<b>Efekty uczenia się</b>	<b>KEK</b>	<b>Treści kształcenia</b>	<b>Metody dydaktyczne</b>	<b>M. oceniania</b>
ma podstawową wiedzę w zakresie kierunków studiów powiązanych z informatyką	K_W03	W1-W9	MP1, MP2, MS1, MS2	MO1, MO2
ma podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia społecznych, ekonomicznych i prawnych uwarunkowań działalności inżyniera informatyka	K_W08	W1-W9	MP1, MP2, MS1, MS2	MO1, MO2
zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności intelektualnej i prawa autorskiego w odniesieniu do produktów rynku informatycznego	K_W09	W1-W9	MP1, MP2, MS1, MS2	MO1, MO2
zna i rozumie praktyczne zasady tworzenia i rozwoju różnych form indywidualnej przedsiębiorczości w działalności informatyka	K_W10	W1-W9	MP1, MP2, MS1, MS2	MO1, MO2
potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych właściwie dobranych źródeł, także w języku angielskim w zakresie informatyki w obszarze zastosowań w społeczeństwie informacyjnym	K_U01	W1-W9	MP1, MP2, MS1, MS2	MO1, MO2
w części prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy związane z wykonywaniem zawodu informatyka	K_K06	W1-W9	MP1, MP2, MS1, MS2	MO1, MO2
rozumie potrzebę uczenia się w cyklach pięcioletnich poprzez pogłębianie wiedzy i umiejętności w dziedzinie informatyki i Internetu	U_K07	W1-W9	MP1, MP2, MS1, MS2	MO1, MO2