

UCHWAŁA NR 20/2019
SENATU SZKOŁY WYŻSZEJ IM. PAWŁA WŁODKOWICA W PŁOCKU
z dnia 25 listopada 2019 roku

w sprawie zmiany uchwały nr 08/2019 w sprawie przyporządkowania kierunków studiów prowadzonych w Szkole Wyższej im. Pawła Włodkowica w Płocku do dziedzin nauki i dyscyplin naukowych oraz określenia kierunkowych efektów uczenia się obowiązujących na tych kierunkach

Na podstawie art. 28 ust. 1 pkt 11 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. – Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (Dz. U. z 2018 roku, poz.1668 z późniejszymi zmianami) oraz § 22 ust. 2 pkt. 6 Statutu Szkoły Wyższej im. Pawła Włodkowica w Płocku z dnia 17 września 2019 roku – Senat Szkoły Wyższej im. Pawła Włodkowica w Płocku uchwała co następuje::

§ 1.

1. Opis zakładanych efektów uczenia się dla kierunku „informatyka” prowadzonego w Szkole Wyższej im. Pawła Włodkowica w Płocku na poziomie studiów pierwszego stopnia inżynierskich, otrzymuje brzmienie jak w załączniku nr 1 do niniejszej uchwały.
2. Traci moc załącznik nr 4 do uchwały nr 08/2019 Senatu SWPW z dnia 28 czerwca 2019 roku.

§ 2.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Senatu



prof. Zbigniew Kruszewski
Rektor SWPW w Płocku

Efekty uczenia się dla kierunku studiów Informatyka
prowadzonego przez Szkołę Wyższą im. Pawła Włodkowica w Płocku
na poziomie studiów pierwszego stopnia inżynierskich o profilu praktycznym

Symbol efektu kierunkowego	Kierunkowe efekty uczenia się	Odniesienie do efektów uczenia się zgodnych z Polską Ramą Kwalifikacji		
		Symbol charakterystyk uniwersalnych pierwszego stopnia	Symbol charakterystyk uniwersalnych drugiego stopnia	Symbol charakterystyk umożliwiający m uzyskanie kompetencji inżynierskich
WIEDZA (student zna i rozumie)				
K_W01	zna i rozumie wybrane treści z zakresu matematyki, fizyki oraz nauk technicznych niezbędne do formułowania i rozwiązywania typowych zadań z zakresu informatyki	P6U_W	P6S_WG	
K_W02	zna i rozumie w zaawansowanym stopniu wybrane fakty, obiekty i zjawiska oraz metody i teorie z zakresu matematyki, fizyki i nauk technicznych, wyjaśniające złożone zależności między nimi	P6U_W	P6S_WG	
K_W03	zna i rozumie aspekty zastosowań praktycznych wiedzy szczegółowej z zakresu informatyki	P6U_W	P6S_WG	
K_W04	zna podstawowe zagadnienia i rozumie procesy zachodzące w życiu urządzeń, obiektów i systemów informatycznych, sieciowych i teleinformatycznych	P6U_W		P6S_WG
K_W05	zna podstawowe metody, techniki i narzędzia stosowane przy rozwiązywaniu praktycznych zadań inżynierskich z zakresu informatyki	P6U_W	P6S_WG	
K_W06	zna standardy i norm technicznych występujących w informatyce	P6U_W	P6S_WG	
K_W07	zna i rozumie fundamentalne dylematy współczesnej cywilizacji ze szczególnym uwzględnieniem problemów społeczeństwa informacyjnego	P6U_W	P6S_WK	
K_W08	zna i rozumie podstawowe ekonomiczne, prawne, etyczne uwarunkowania działalności informatyka	P6U_W	P6S_WK	
K_W09	zna podstawowe pojęcia z zakresu prawa autorskiego i ochrony własności przemysłowej oraz rozumie zasady ich funkcjonowania	P6U_W	P6S_WK	
K_W10	zna i rozumie praktyczne zasady tworzenia i rozwoju różnych form indywidualnej przedsiębiorczości	P6U_W	P6S_WK	P6S_WK

UMIEJĘTNOŚCI (student potrafi)				
K_U01	potrafi pozyskiwać i wykorzystywać wiedzę do formułowania i rozwiązywania złożonych i nietypowych problemów z zakresu informatyki	P6U_U	P6S_UW	
K_U02	potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji i krytycznej analizy, a także wyciągać wnioski oraz formułować i uzasadniać opinie w dziedzinie informatyki w celu wykonywania zadań w warunkach nie w pełni przewidywalnych	P6U_U	P6S_UW	
K_U03	potrafi właściwie dobrać źródła, wyselekcjonować informacje, dokonywać ich oceny, krytycznej analizy i syntezy	P6U_U	P6S_UW	
K_U04	potrafi dobrać właściwe metody i narzędzia oraz umie posługiwać się technikami informacyjno-komunikacyjnymi do realizacji zadań typowych dla działalności inżynierskiej w dziedzinie informatyki	P6U_U	P6S_UW	
K_U05	potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę z zakresu informatyki poprzez umiejętność formułowania i rozwiązywania problemów praktycznych	P6U_U	P6S_UW	
K_U06	potrafi planować i przeprowadzać eksperymenty w dziedzinie informatyki, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski	P6U_U		P6S_UW
K_U07	potrafi wykorzystać do formułowania i rozwiązywania zadań inżynierskich metody analityczne, symulacyjne oraz eksperymentalne	P6U_U		P6S_UW
K_U08	potrafi w pracy informatyka dostrzegać aspekty systemowe i pozatechniczne, w tym aspekty etyczne	P6U_U		P6S_UW
K_U09	potrafi dokonać wstępnej analizy ekonomicznej podejmowanych działań inżynierskich w obszarze praktycznych zastosowań informatyki	P6U_U		P6S_UW
K_U10	potrafi dokonać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania systemów informatycznych, sieciowych i telekomunikacyjnych oraz ocenić istniejące rozwiązania techniczne, w szczególności urządzenia sieciowe i komputerowe, systemy informatyczne, procesy oraz usługi z nimi związane	P6U_U		P6S_UW
K_U11	potrafi zaprojektować oraz zrealizować	P6U_U		P6S_UW

	prosty system informatyczny lub strukturę sieci teleinformatycznej, używając właściwych metod, technik i narzędzi			
K_U12	potrafi rozwiązywać praktyczne zadania inżynierskie stosując właściwe technologie, korzystając ze standardów związanych z informatyką i norm inżynierskich oraz wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością informatyczną	P6U_U		P6S_UW
K_U13	potrafi wykorzystywać zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością informatyczną doświadczenie związane z utrzymaniem urządzeń i systemów informatycznych	P6U_U		P6S_UW
K_U14	potrafi porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym informatyków oraz w innych środowiskach z użyciem specjalistycznej terminologii oraz wykorzystując usługi informatyczne	P6U_U	P6S_UK	
K_U15	potrafi brać udział w debacie, przedstawiać i oceniać różne opinie i stanowiska z dziedziny praktycznych zastosowań informatyki oraz dyskutować o nich z użyciem specjalistycznej terminologii	P6U_U	P6S_UK	
K_U16	potrafi posługiwać się językiem angielskim, w tym w zakresie informatyki, zgodnie z wymaganiami określonymi dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego	P6U_U	P6S_UK	
K_U17	potrafi planować i organizować pracę informatyka indywidualnie i w zespole	P6U_U	P6S_UO	
K_U18	potrafi współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych w dziedzinie praktycznych zastosowań informatyki oraz w obszarach interdyscyplinarnych	P6U_U	P6S_UO	
K_U19	potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie	P6U_U	P6S_UU	
KOMPETENCJE SPOŁECZNE (student jest gotów do)				
K_K01	gotów jest do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści w dziedzinie informatyki	P6U_K	P6S_KK	
K_K02	gotów jest do rozwiązywania problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązywaniem problemów w dziedzinie	P6U_K	P6S_KK	

	informatyki			
K_K03	gotów jest do inicjowania działań na rzecz interesu publicznego, w tym do współorganizowania działalności na rzecz środowiska społecznego	P6U_K	P6S_KO	
K_K04	jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy w dziedzinie zastosowań informatyki	P6U_K	P6S_KO	
K_K05	jest gotów do pełnienia roli informatyka w obszarze przestrzegania zasad etyki zawodowej oraz egzekwowania tychże od współpracowników	P6U_K	P6S_KR	
K_K06	w ramach swoich obowiązków informatyka jest gotów w sposób odpowiedzialny dbać o dorobek i tradycje zawodu	P6U_K	P6S_KR	

